

Osa 2 - B1.1

Hyvät ja huonot käytännöt huonepakopelien kerrontatekniikoissa



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to
Re-engage ESLs and NEETs



Flash-korttiharjoitus

“Mitä kannattaa ja ei kannata tehdä luodessa pakohuonekertomuksia?”



Ohjeet

1. Osallistujat jaetaan 2-4 hengen ryhmiin.
2. Anna jokaiselle ryhmälle flash-kortit sekä paperi/pahvi, jossa ”tee näin” ja ”älä tee näin”. Printtaa ja leikkaa siis etukäteen tarvittava määrä kortteja ja papereita/pahveja, jotta niitä riittää jokaiselle ryhmälle.
3. Pyydä jokaista tiimiä keskustelemaan keskenään kustakin flash-kortista ja siitä, kuuluuko se ”tee näin” vai ”älä tee näin” kategoriaan, ja miksi.
4. Kaikkien tiimien laitettua kaikki flash-korttinsa jompaankumpaan kategoriaan, pyydä heitä jakamaan tuloksensa yhdessä koko muulle ryhmälle kertoen perustelunsa. Rohkaise keskustelua.



NEET SYSTEM

Oikeat vastaukset:



NEET SYSTEM

TEE NÄIN

- ANNA TIETOA TARINASTA HITAASTI HAASTEIDEN MYÖTÄ
- YHDISTÄ PELAAJAN JOKAINEN AKTIVITEETTI JA TOIMINTA YLEISTARINAAN
- ANNA HAASTEITA, JOTKA YHDISTÄVÄT PELAAJAN PELIN KONTEKSTIIN
- LUO JUONI, JOSSA PELAAJA TEKEE ASIOITA JOITA HÄN EI OIKEASTI VOI KOSKAAN TEHDÄ
- KYSY ENNEN HAASTEEN SUUNNITTELEMISTA *MIKSI TÄMÄ OLISI OLEMASSA?*
- TASAPAINOTA KERTOMUS JA PELIN TARKOITUS
- ANNA PELAAJIEN TUTKIA TAUSTATARINAA

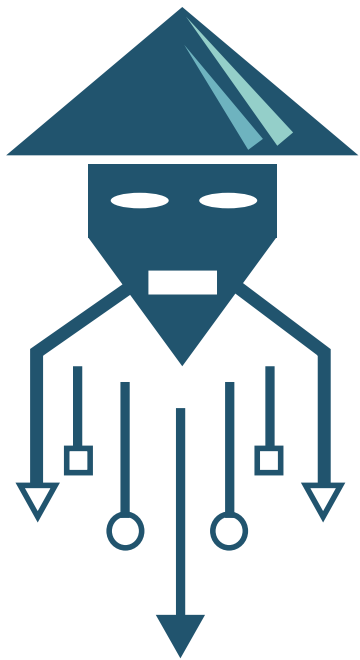
Oikeat vastaukset:

ÄLÄ TEE NÄIN

- TARJOA PITKÄ JA YKSITYISKOHTAINEN TAUSTATARINA
- PIILOTA VIHJEITÄ AJATUSPROSESSEIHIN PELAAJAN YRITTÄESSÄ RATKAISTA ARVOITUSTA
- TARJOA HAASTEITA, JOTKA LUOVAT ESTEITÄ PELIN VOITTAMISEEN HUOLIMATTA NIIDEN TARKOITUKSESTA
- LUO JUONI, JOSSA PELAAJASTA TULEE VAIN SELLAINEN KUIN HÄN TULEVAISUUDESSA VOISI OLLA JA JOHON VOI SAMASTUA
- LUO HAASTE, JOKA EI YHDISTY MITENKÄÄN AIEMPAAN HAASTEESEEN
- HERÄTÄ PELAAJAN SUURI MIELENKIINTO VASTA PELIN KESKIVAIHEILLA
- TARJOA SYVÄLLINEN TAUSTATARINA SAADAKSESI PELAAJAN KIINNOSTUMAAN PELISTÄ



NEET SYSTEM



NEET SYSTEM



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034

