

# Osa 2 - A1.1

## Pelien, pelillistämisen ja oppimisen konseptit



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to  
Re-engage ESLs and NEETs



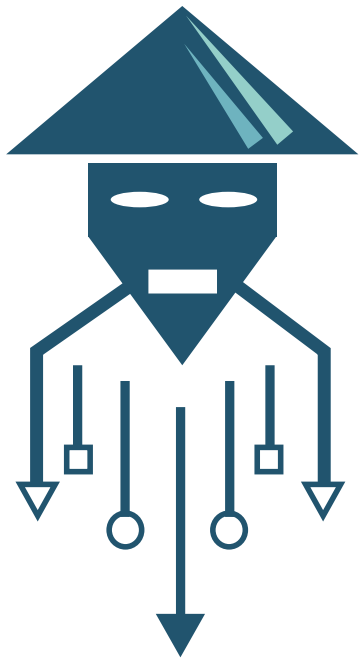
# Aivoriihi-harjoitus

*“Mikä sinulle tulee ensimmäiseksi mieleen, kun ajattelet sanaa/sanoja...?”*



# Ohjeet

1. Kirjoita fläppitaululle kolme aiheetta.
  - **Aihe 1: Peli**
  - **Aihe 2: Pelillistäminen**
  - **Aihe 3: Peliperustainen oppiminen**
2. Kehota sitten osallistujia nousemaan ylös ja kirjoittamaan jokaisen aiheen alle se, mitä heille ensimmäisenä tulee mieleen. Toinen vaihtoehto on antaa heille post-it lappuja ja kirjoittaa niille, ja kiinnittää lappu sitten kunkin aiheen alle.
3. Anna heille hieman aikaa miettiä asiaa ennen kirjoittamista, jotta kutakin konseptia tulisi todella pohdittua.



# NEET SYSTEM



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034

