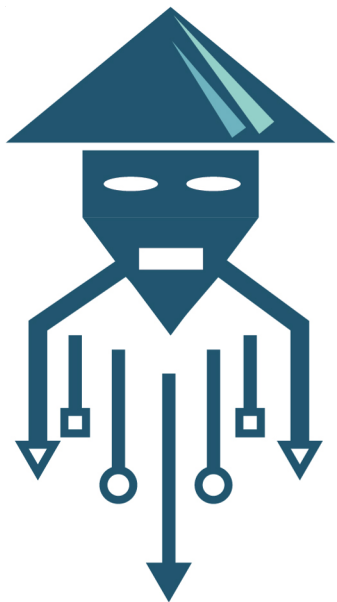


Část 2 - A1.1

Koncepce her, gamifikace a učení



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to
Re-engage ESLs and NEETs

Brainstormingová činnost



"Jaká je první věc, která vám přijde na mysl, když přemýšlíte o slově / slovech ...?"





Instrukce

1. Poznamenejte si na flipchart tři témata
 - **Téma 1: Hra**
 - **Téma 2: Gamifikace**
 - **Téma 3: Učení založené na hře**
2. Poté vyzvěte účastníky, aby vstali a v rámci každého tématu napsali, co je napadne jako první. Další možností je dát jim lepící štítky a vyzvat je, aby je přidali ke každému tématu.
3. Než začnou psát / přidávat štítky na flipchart, dejte jim čas na přemýšlení, aby se nejprve zamysleli nad konkrétními koncepty.



NEET SYSTEM



S V E B ■
F S E A ■



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflect the views only of the author(s) and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034

movetia Austausch und Mobilität
Échanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

