

# Μέρος 2 - A1.1

## Η έννοια των παιχνιδιών, της παιχνιδοποίησης και της μάθησης



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to  
Re-engage ESLs and NEETs

# Δραστηριότητα Ιδιοθύελλας

“Ποιο είναι το πρώτο πράγμα που σκέφτεσαι όταν ακούς τη λέξη / τις λέξεις...;”

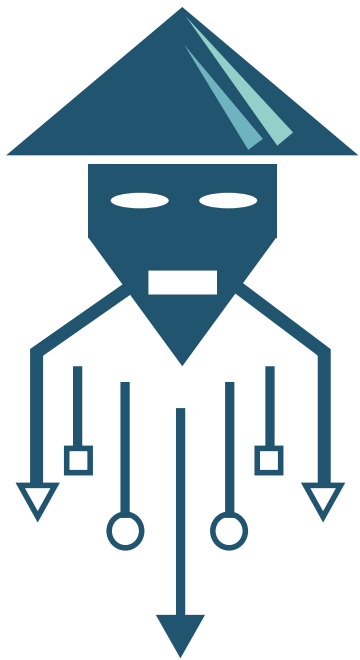


# Πληροφορίες



NEET SYSTEM

1. Σημειώστε τρία θέματα στον Πίνακα μαρκαδόρου (Flipchart).
  - **Θέμα 1: Παιχνίδι**
  - **Θέμα 2: Παιχνιδοποίηση**
  - **Θέμα 3: μάθηση με βάση το παιχνίδι**
2. Έπειτα ενθαρρύνετε τους συμμετέχοντες να σηκωθούν και να γράψουν κάτω από κάθε θέμα το πρώτο πράγμα που έρχεται στο μυαλό τους. Άλλη επιλογή είναι να τους δώσετε χαρτάκια post-it και να τους ζητήσετε να τα κολλήσουν κάτω από κάθε θέμα.
3. Δώστε τους λίγο χρόνο να σκεφτούν πριν ξεκινήσουν να γράφουν/κολλούν στον πίνακα, ούτως ώστε να σκεφτούν πρώτα τα θέματα.



# NEET SYSTEM



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034

