

Dio 2 - B1.1

Za & Protiv tehnike za Escape Room igre



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to
Re-engage ESLs and NEETs



Aktivnost flash kartice

*"Koji su za i protiv prilikom izrade pripovijedanja
za Escape Rooms?"*



Upute

1. Sudionici bi trebali biti podijeljeni u timovima od 2 do 4 osobe.
2. Svakom timu dajte skup svih kartica s „za“ i „protiv“. Da biste to učinili, trebali biste ispisati i obrezati sve onoliko puta koliko grupe timova.
3. Zatražite od svakog tima da raspravi o svakoj flashcard kartici treba li ga staviti na „za“ i „protiv“ dio i zašto.
4. Nakon što su svi timovi stavili sve svoje flashcards na svaku od dvije kategorije pitati ih da dijele svoje rezultate s cijelom skupinom zajedno sa svojim objašnjenjima i potaknuti raspravu.



NEET SYSTEM

Točni odgovori:

za

- ZAPOČETI PRIČU TEMELJEM INFORMACIJA PREKO Izazovi
- SVAKU AKTIVNOST I DJELOVANJE IGRAČA POVEZATI S OPĆOM IGROM Priča
- PRUŽITI IZAZOVE KOJI POVEZUJU IGRAČA S KONTEKSTOM IGRE
- Stvoriti Zaplet koji će natjerati igrača da radi stvari koje nikad ne može
- PITAJTE PRIJE OSMIŠLJAVANJA IZAZOVA ZAŠTO BI TO POSTOJALO?
- URAVNOTEŽITI PRIPOVIJEDANJE I ZNAČENJE Igra
- DOPUSTITE IGRAČIMA DA ISTRAŽE POZADINSKU PRIČU KROZ ISTRAŽIVANJE



NEET SYSTEM

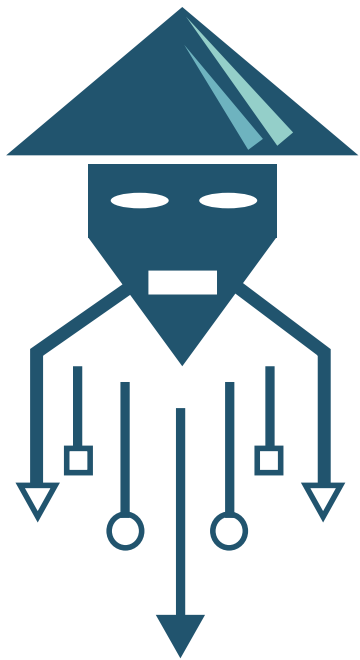
Točni odgovori:



NEET SYSTEM

Protiv

- Osigurati DUGU i DETALJNU POZADINSKU PRIČU
- SAKRIJ SAVJETE O PROCESIMA RAZMIŠLJANJA DOK IGRAČ POKUŠAVA RIJEŠITI Zagonetka
- IZAZOVI KOJI PREDSTAVLJAJU PREPREKE OSVAJANJU IGRE BEZ OBZIRA NA NJIHOVU IGROU, Svrhu
- Napravite temelje koje će pomoći da igrač može biti u budućnosti
- DIZAJN IZAZOV KOJI NIJE POVEZAN S PRETHODNIM Izazov
- STVORITI DUBOK ANGAŽMAN IGRAČA Igra
- OSIGURATI DUBINSKU POZADINSKU PRIČU DA SE UKLJUČE IGRAČA U IGRI



NEET SYSTEM



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034

