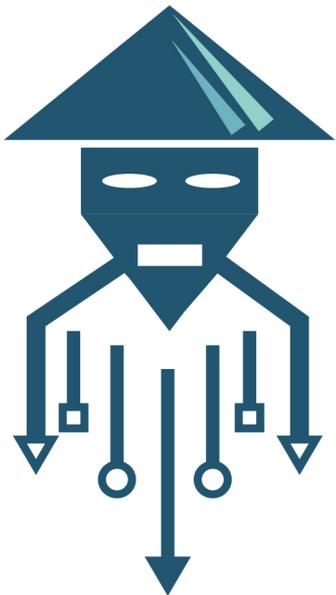


# Partie 2 - A1.1

## Les concepts de jeu, de gamification et d'apprentissage



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to  
Re-engage ESLs and NEETs

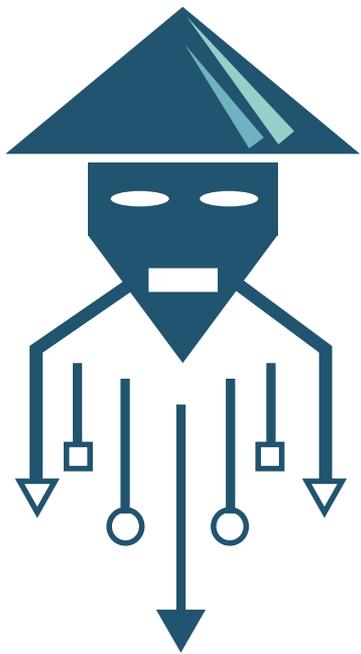
# Activité de brainstorming

*“Quelle est la première chose qui vous vient à l'esprit lorsque vous pensez au(x) mot(s) ...?”*



# Instructions

1. Notez trois sujets sur le flipchart.
  - **Thème 1 : Jeu**
  - **Thème 2 : Gamification**
  - **Thème 3 : L'apprentissage par le jeu**
2. Invitez ensuite les participants à se lever et à écrire sous chaque sujet ce qui leur vient à l'esprit en premier lieu. Une autre option consiste à leur donner des post-it et à leur demander de les afficher sous chaque concept.
3. Donnez-leur un peu de temps pour réfléchir avant de commencer à écrire/afficher sur le tableau de conférence, afin qu'ils réfléchissent d'abord aux concepts spécifiques.



# NEET SYSTEM



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034

