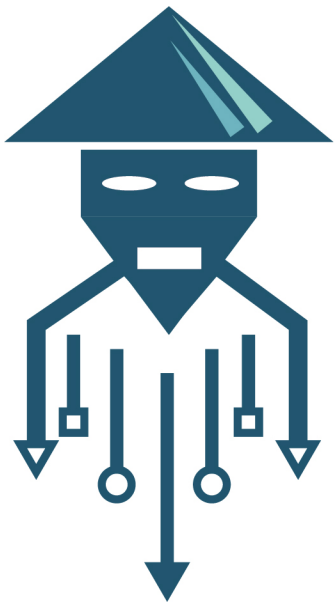


# Partie 2 - A1.3

## La gamification & les Escape Rooms



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to  
Re-engage ESLs and NEETs



NEET SYSTEM

# Activité “World Café”

## “Les techniques de gamification dans les Escape Room”



# Instructions



1. Notez cinq sujets sur différents blocs de papier du tableau flipchart A1. Chaque sujet doit être écrit dans la partie supérieure du papier comme un titre.
  - **Thème 1 : Éléments de jeux pour maintenir la motivation et l'engagement**
  - **Thème 2 : Matériel pédagogique pour les jeux numériques**
  - **Thème 3 : Approches et pédagogies pendant le jeu**
  - **Thème 4 : Idées de jeux, de puzzles et de défis**
2. Préparez le terrain : créez quatre espaces différents où les participants peuvent aller et discuter sans interruption des idées sur chaque sujet et placez une feuille du tableau flipchart A1 dans chaque espace.
3. Ensuite, divisez le groupe en équipes de 2 à 3 personnes. Chaque équipe doit passer de chaque espace et passer au moins 15 minutes pour chaque sujet. Vous devez respecter le temps imparti et demander au bout de 15 minutes aux équipes de changer d'espace et de passer à un autre sujet.

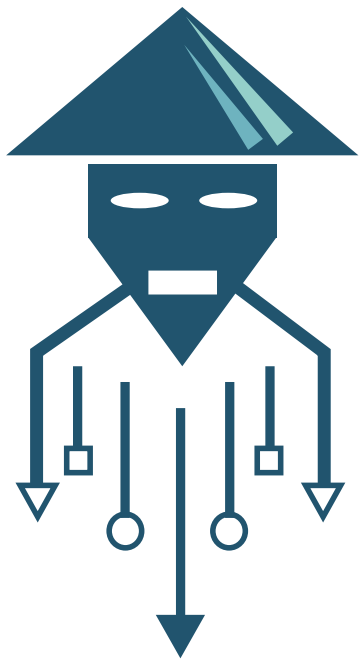
# Instructions



NEET SYSTEM

4. Pendant les 15 minutes et pendant que chaque équipe discute, les participants doivent noter 2-3 idées sur le bloc de papier du tableau flipchart avec des marqueurs. Vous pouvez également leur permettre de s'exprimer en dessinant, en esquissant des idées, etc. s'ils le souhaitent. Conseillez-leur de garder un peu de place pour les autres équipes également.

5. Après que chaque équipe ait passé dans chaque espace et noté leurs idées et réflexions sur chaque sujet, le formateur rassemble les blocs de papier des flipcharts et les place sur un grand tableau. Il/elle passe un par un les éléments écrits sur chaque bloc de papier et mène la discussion avec les participants. Le formateur doit encourager tout le monde à participer à la conversation en créant une atmosphère amicale afin que tous les participants puissent apporter leur expérience et leurs idées.



# NEET SYSTEM



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034

