

NEET SYSTEM  
Online Educational Escape Rooms to  
Re-engage ESLs and NEETs

# 8 Schritte zur Erstellung eines Digital Escape Room mit Google Forms

**Schritt 1 – Einrichten eines [Google account](#).**

**Schritt 2 – Das Problem konzipieren.** Was für Fähigkeiten sollte das Spiel fördern? Welche Kompetenzen werden Sie in den Mittelpunkt stellen?

**Schritt 3 – Berücksichtigen Sie Ihre Zielgruppe.** Wer sind sie? Welchen Hintergrund, welches Alter und welche Interessen haben sie?

**Schritt 4 – Entwickeln Sie eine Geschichte.** Denken Sie dabei an Ihre Zielgruppe. Überlegen Sie sich das Thema oder Genre Ihres Spiels. Wo findet die Geschichte statt und was für eine Art von Geschichte ist es? Einige gute Anregungen sind populäre Filme, Bücher oder Spiele. Nehmen Sie sich Zeit für die Geschichte, um sicherzustellen, dass sie überzeugend und spannend ist.

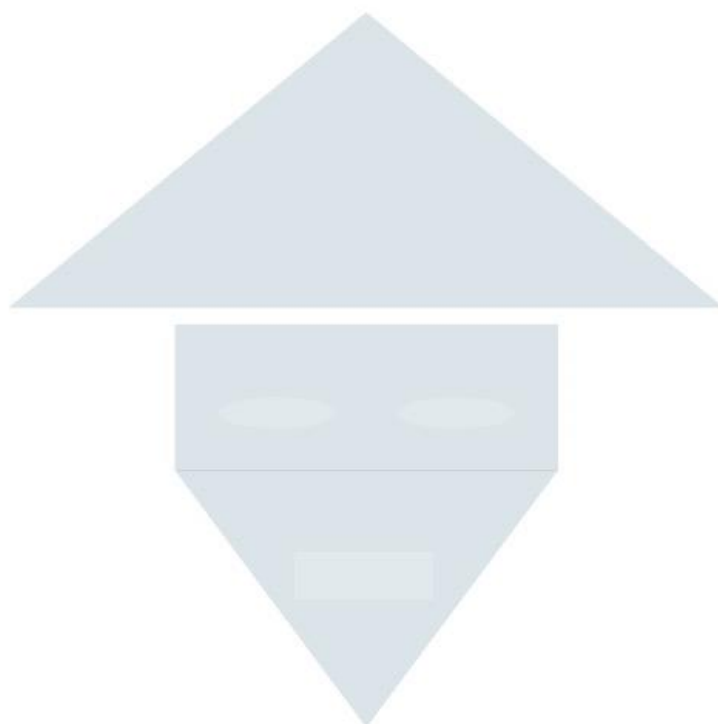
**Schritt 5 – Beginnen Sie mit der Gestaltung des digitalen Escape Room über Google Forms.** Formulieren Sie Fragen, die digitale Anhaltspunkte für die Ziele des Spiels darstellen. Verwenden Sie dazu angehängte Bilder, YouTube-Videos, Hyperlinks oder Links zu anderen Google Docs-Dokumenten. Passen Sie diese an den gewünschten Schwierigkeitsgrad an.

**Schritt 6 – Legen Sie den Antworten auf solche Fragen unterschiedliche Arten von digitalen Hinweisen zugrunde:**

- digitale Kompetenz: QR-Codes, YouTube-Videos, Google-Maps-Koordinaten, Identifizierung von Orten, Anzahl der Wörter in einer Datei usw.
- Bürgerkompetenz: Geschichte/Herkunftsdatum
- Kritisches Denken: mathematische Aufgaben, abstraktes Denken, Querdenken,
- kreative Kompetenz: Chiffren und Verschlüsselungssysteme (Morsezeichen, Binärcode, Lautsprache...), ausländische Alphabete (Kyrillisch, Arabisch)

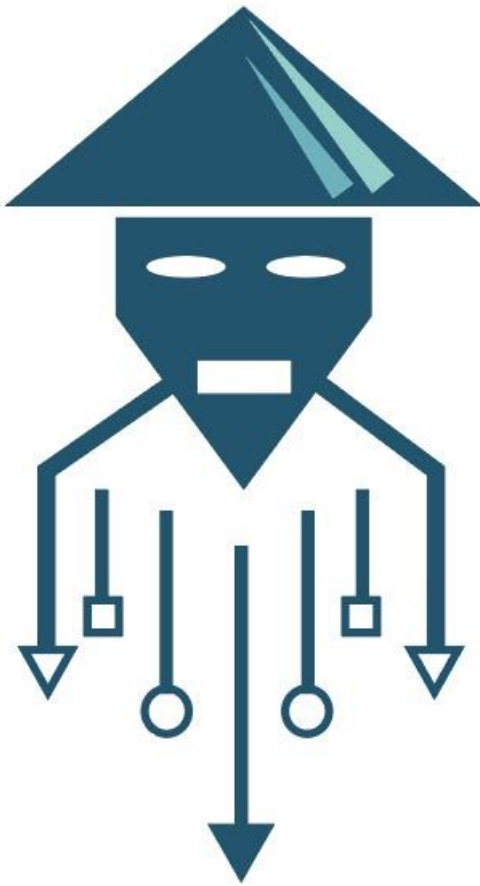
**Schritt 7 – Wählen Sie eine der Optionen zum Erfassen von Antworten aus.** Wählen Sie einen kurzen Antworttext mit Antwortbestätigung, um sicherzustellen, dass Ihre Zielgruppe erst dann zum nächsten Schritt übergehen kann, wenn sie ein Rätsel korrekt gelöst hat. Sie werden normalerweise aufgefordert, eine Zahl oder einen Text einzugeben, die dem Wert entspricht. Wenn Sie der Meinung sind, dass der Hinweis zu schwierig sein könnte, geben Sie ihnen einen zusätzlichen Hinweis in Form eines benutzerdefinierten Fehlertextes, der im Falle einer falschen Antwort angezeigt wird. Offene Textantworten kommen in Betracht, um Lösungen für Rätsel zu sammeln, die eine Diskussion auf fortgeschrittenem Niveau erfordern.

Schritt 8 – Bringen Sie im letzten Schritt ein Badge an, das die im Laufe des digitalen Escape-Room-Spiels erworbenen oder entwickelten Fähigkeiten darstellt.



NEET

SYSTEM



# NEET SYSTEM



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034