

NEET SYSTEM
Online Educational Escape Rooms to
Re-engage ESLs and NEETs

Verkkopakopelien luomisen 8 vaihetta Google Formsin avulla

Vaihe 1 – Luo [Google -tili](#).

Vaihe 2 – Hahmottele ongelma. Millaisia taitoja pelin pitäisi kehittää? Millaisiin osaamiseen aiot keskittyä?

Vaihe 3 – Pohdi kohderyhmääsi. Keitä he ovat? Millainen heidän taustansa on, minkä ikäisiä he ovat ja millaiset heidän kiinnostuksen kohteensa ovat?

Vaihe 4 – Kehitä juoni. Pidä kohderyhmä mielessäsi, kun suunnittelet pelin teemaa tai tyylilajia. Mihin tarina sijoittuu ja millainen tarina se on? Inspiraation lähteenä voi käyttää suosittuja elokuvia, kirjoja tai pelejä. Käytä aikaa kertomuksen suunnitteluun, jotta siitä tulisi houkutteleva ja kiinnostava.

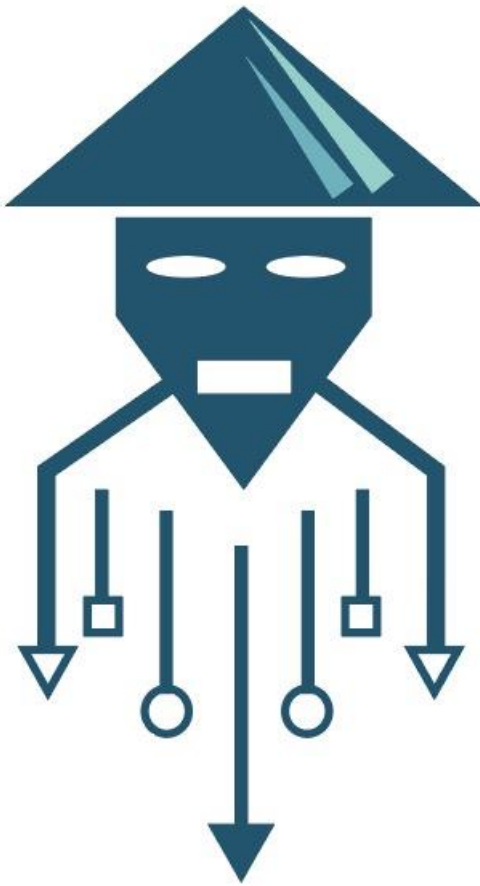
Vaihe 5 – Aloita verkkopakopelin luominen [Google Formsin avulla](#). Määrittele kysymyksiä, jotka esittävät digitaalisia vihjeitä liitettyjen kuvien, YouTube videoiden, hyperlinkkien tai muihin Google Docs dokumentteihin liittyvien linkkien avulla. Sovita ne haluttuihin vaikeustasoihin.

Vaihe 6 – Tee kysymysten vastaukset erilaisten digitaalisten vihjeiden ympärille:

- digitaalinen osaaminen: QR -koodit, YouTube videot, Google Maps koordinaatit, sijaintien tunnistaminen, sanamäärät tiedostossa jne.
- kansalaistaidot: historia/päivämäärät
- kriittinen osaaminen: matemaattiset tehtävät, abstrakti päättely, lateraalinen ajattelu,
- luova osaaminen: salakirjoitukset ja koodausjärjestelmät (morse, binaarikoodi, leetspeak...), vieraat aakkoset (kyrilliset, arabialaiset)

Vaihe 7 – Valitse kuinka vastaukset kerätään. Valitse *lyhyt vastausteksti* ja *vastauksen vahvistusviesti*, jotta varmistat, että pelaaja voi edetä seuraavaan vaiheeseen vasta pulman ratkaisemisen jälkeen. Vastauksena pyydetään yleensä kirjoittamaan numero tai teksti. Jos sinusta tuntuu, että kysymys voi olla liian vaikea, anna pelaajalle ylimääräinen vihje esimerkiksi virhetekstissä, joka näytetään virheellisen vastauksen jälkeen. Avoimet vastaukset voivat olla tapa kerätä vastauksia edistyneen tason pulmiin, jotka edellyttävät keskustelua.

Vaihe 8 – Liitä osaamismerkki, badge viimeiseen vaiheeseen, jossa esitellään taidot, jotka on saatu tai kehitetty digitaalisen pakotehtävän aikana.



NEET SYSTEM



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034