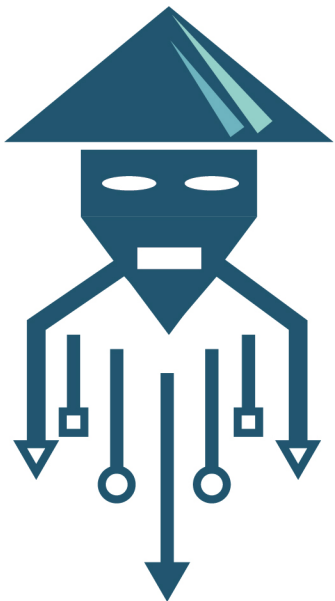


# Część 2 - A1.3

## Grywalizacja i Pokoje Zagadek



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to  
Re-engage ESLs and NEETs



NEET SYSTEM

# Ćwiczenie *World Café* “Techniki grywalizacji w Pokojach Zagadek”



# Instrukcja



NEET SYSTEM

1. Zanotuj pięć tematów na różnych kartkach A1 tablicy Flipchart. Każdy temat powinien być zapisany w górnej części papieru jak tytuł.

Temat 1: Elementy gier mających na celu utrzymanie motywacji i zaangażowania

Temat 2: Materiały szkolne do gier cyfrowych

Temat 3: Podejścia i pedagogika podczas gry

Temat 4: Pomysły na gry, łamigłówki i wyzwania

2. Ustaw stanowiska: stwórzcie cztery różne przestrzenie, do których uczestnicy będą mogli podejść i na spokojnie dyskutować na każdy temat. Umieść po jednej kartce A1 w każdej przestrzeni.

3. Następnie podziel całą grupę na zespoły składające się z 2-3 osób. Każdy zespół powinien przejść z każdej przestrzeni i poświęcić co najmniej 15 minut na każdy temat. Należy pilnować czasu i po 15 minutach poprosić zespoły o zmianę miejsca i przeniesienie się do innego tematu.

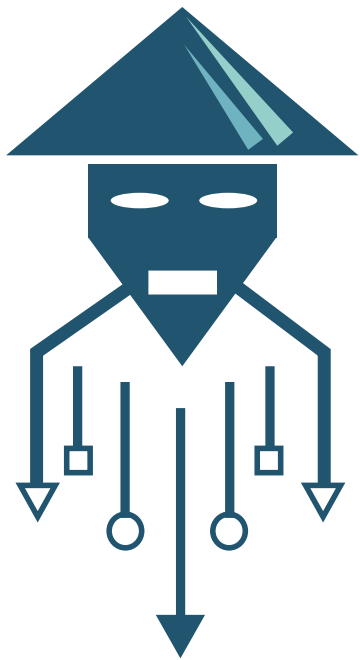
# Instrukcja



NEET SYSTEM

4. W ciągu 15 minut, w czasie, gdy każdy z zespołów dyskutuje, uczestnicy powinni zanotować markerami 2-3 pomysły na kartce. Możesz również pozwolić im wyrazić swoje myśli rysując, szkicując pomysły, itp. jeśli sobie tego życzą. Doradzaj im, aby zostawili trochę miejsca również dla innych zespołów.

5. Po tym, jak drużyny przejdą do każdego miejsca i zanotują pomysły i przemyślenia na dany temat, instruktor zbiera kartki i umieszcza je na flipcharcie. Instruktor odczytuje kolejno poszczególne elementy zapisane na każdej z kartek i prowadzi dyskusję z uczestnikami. Instruktor powinien zachęcić wszystkich do udziału w rozmowie poprzez stworzenie przyjaznej atmosfery, tak aby wszyscy uczestnicy mogli wnieść swój wkład w postaci doświadczenia i spostrzeżeń.



# NEET SYSTEM



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034

