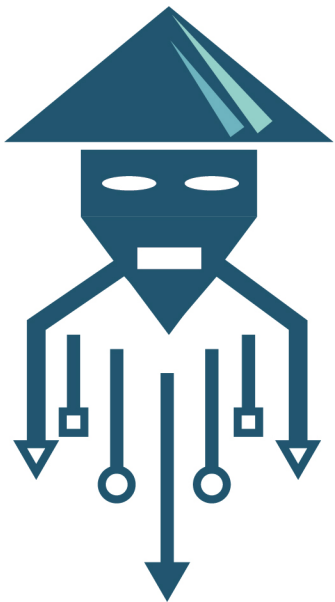


Część 1 - A1.1

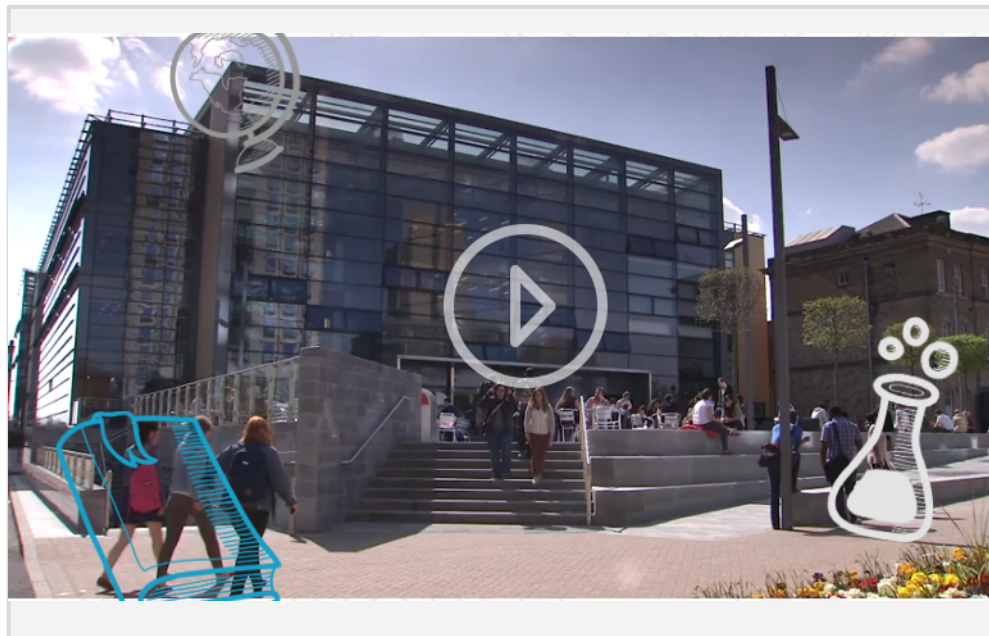
Przedstawienie się uczestników & Prezentacja projektu



NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to
Re-engage ESLs and NEETs

ERASMUS+



Czym jest Erasmus?

Źródło: European Commission (n.d.). What is Erasmus? Dostępne na stronie:
https://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/about_en

Projekt NEET-SYSTEM

ERASMUS+

KA2 - Cooperation for Innovation and the Exchange
of Good Practices

Strategic Partnerships for adult education

(KA2 - Współpraca na rzecz innowacji i wymiany dobrych praktyk
Strategiczne partnerstwa na rzecz kształcenia osób dorosłych)

Projekt NEET-SYSTEM



Czas trwania: 24 miesiące
od 03-09-2018 do 02-09-2020

Koordynator:

Jugendförderverein Parchim/Lübz e.V. (Niemcy)

Partnerzy:

CARDET (Cypr)

Lancaster and Morecambe College (UK)

FUTURE IN PERSPECTIVE (Irlandia)

EDUKATOR (Polska), Hub Karelia (Finlandia)

AKLUB (Czechy)

DANTE (Chorwacja)

Projekt NEET-SYSTEM

NEET- SYSTEM wykorzystuje opartą na wyzwaniach, wykorzystującą elementy gry - interwencję edukacyjną, aby ponownie zaangażować młodzież NEET, w celu wspierania ich w rozwijaniu ich umiejętności i kompetencji oraz reintegracji z edukacją lub zatrudnieniem.

Uzasadnienie realizacji projektu



Istnieją grupy zmarginalizowanych młodych dorosłych, które można realistycznie uznać za łatwe do osiągnięcia cele skutecznych interwencji w zakresie edukacji drugiej szansy. Wspomniana grupa dorosłych może być określona jako grupa która: „chce się uczyć, jest zdolna do nauki”. Projekt NEET-SYSTEM koncentruje się na drugim końcu skali marginalizacji i będzie dążył do opracowania zestawu materiałów i zasobów edukacyjnych, pomagających nauczycielom osób dorosłych zająć się potrzebami najbardziej wymagających grup - takich jak NEET, określane jako podgrupy, które "nie chcą się uczyć, nie są w stanie się uczyć".





Uzasadnienie realizacji projektu

Konsorcjum NEET-SYSTEM jest zaangażowane w rozwiązywanie problemów wynikających z niekorzystnej sytuacji, zwalczanie niepowodzeń w edukacji oraz wzmacniania pedagogicznego i dydaktycznego podejścia w edukacji osób dorosłych.

Partnerzy wierzą, że internetowe edukacyjne pokoje zagadek (escape rooms) stanowią innowacyjny sposób na tworzenie dynamicznych i atrakcyjnych środowisk edukacyjnych. Korzyści są dwojakie: gry posiadają historię promowania zaangażowania nawet wśród tych, których edukacja formalna zawiodła; elementy współpracy w wyzwaniach związanych z pokojami ewakuacyjnymi pomagają uczniom rozwijać umiejętności społeczne pracy zespołowej, które mają dużą wartość na rynku pracy.



Uzasadnienie realizacji projektu

„Internetowe „escape rooms” różnią się od innych form gier tym, że osoba ucząca się jest umieszczana bezpośrednio w grze i w rezultacie efekty uczenia się przez doświadczenie są bardziej skuteczne”

(The Rise of Educational Escape Rooms, University of Ohio, 2016).

Nauka nie jest sportem widowiskowym, im bardziej można „zanurzyć się” w procesie edukacji, tym większe są jej trwałe rezultaty.



Założenia i cele

Dla grupy NEET

"zaprojektowanie i opracowanie dostosowanej do potrzeb interwencji edukacyjnej, opartej na wyzwaniach, mających na celu ponowne zaangażowanie NEET i wspieranie ich w budowaniu umiejętności i kompetencji pomagających w reintegracji z edukacją lub zatrudnieniem".

Wyzwania związane z internetowym pokojem zagadek będą koncentrować się na rozwoju kluczowych kompetencji zorientowanych na rynek.



Założenia i cele

Dla specjalistów ds. kształcenia dorosłych

Dla osób zawodowo zajmujących się kształceniem dorosłych, które ostatecznie będą odpowiedzialne za zapewnienie i utrzymanie tych nowych partnerów interwencyjnych, proponuje się kompleksowy program szkolenia, który ma na celu wspieranie nauczycieli w wykorzystywaniu nowych zasobów, ale także rozwijanie kluczowych umiejętności, aby umożliwić im tworzenie nowych wyzwań w przyszłości.



I01: Edukacyjne Pokoje Zagadek Online (Escape Rooms)

Obejmują 4 podstawowe zagadnienia:

- Kompetencje informatyczne
- Kompetencje społeczne i obywatelskie
- Inicjatywa i przedsiębiorczość
- Świadomość i ekspresja kulturalna



Obszary kompetencji

W każdym z obszarów kompetencji zasoby będą dotyczyć 4 różnych poziomów umiejętności:

- ⦿ Wprowadzający (2 wyzwania)
- ⦿ Średnio zaawansowany (3 wyzwania)
- ⦿ Zaawansowany (5 wyzwań)
- ⦿ Doświadczony, ekspert (7 wyzwań)

Poszczególne poziomy zapewnią, że uczący się będą mogli korzystać z narzędzi opracowanych niezależnie od wcześniejszej historii edukacji oraz że zapewnione zostanie trwałe doświadczenie edukacyjne, które pozwoli osobom uczącym się na budowanie swoich umiejętności poprzez przechodzenie przez dostępne poziomy.



NEET SYSTEM

Zasoby

Opracowane zasoby będą w pełni mobilne, a zatem w pełni przenośne dla każdej młodej osoby w dowolnym kraju i będą dostępne w 7 językach partnerskich (angielskim, chorwackim, czeskim, angielskim, fińskim, niemieckim, greckim i polskim) oraz jako otwarte zasoby edukacyjne. Zasoby te będą dostępne na wszystkich najpopularniejszych platformach mediów społecznościowych, na których młodzi ludzie obecnie spędzają wiele czasu.

I02: Podręcznik i Program Doskonalenia Zawodowego



NEET SYSTEM



Partnerzy opracują dostosowany do potrzeb program szkoleń, aby zapewnić o tym, że edukatorzy osób dorosłych są w pełni przeszkoleni w zakresie wykorzystania potencjału edukacyjnych pokoi zagadek NEET-SYSTEM oraz platformy internetowej, aby pomóc członkom grup docelowych NEET w rozwijaniu wybranych kluczowych kompetencji, które są wysoko cenione na europejskim rynku pracy.

Program i podręcznik doskonalenia zawodowego NEET-SYSTEM zapewni, że personel zajmujący się kształceniem osób dorosłych będzie współpracował bezpośrednio z młodzieżą NEET:

- Nauczyciele zdobędą umiejętności niezbędne do wykorzystania potencjału innowacyjnych edukacyjnych pokoi zagadek online oraz platformy internetowej, która zostanie opracowana;*
- Wspomniane zasoby pomogą członkom grupy docelowej NEET rozwijać wybrane kluczowe kompetencje, które są wysoko cenione na europejskim rynku pracy i wyżej wymienione trendy pojawią się w każdym z krajów partnerskich.*



Doskonalenie zawodowe położy szczególny nacisk na pracę w nowej dynamice, internetowe środowiska nauczania, a także badanie różnych ról specjalistów w dziedzinie kształcenia dorosłych w takich środowiskach. Proponowane nowe, bogate w media, interaktywne zasoby wprowadzą potencjalnie wiele nowych środowisk edukacyjnych do procesu uczenia się, zwłaszcza smartfonów, a także innych urządzeń przenośnych i platform mediów społecznościowych.



Partnerzy muszą zadbać o to, aby wszystkie podmioty świadczące usługi z zakresu kształcenia osób dorosłych zapewniły uczącym się:

komfortową pracę z nowymi zasobami w nietradycyjnych środowiskach nauki

możliwość pełnego zaangażowania w korzyści jakie daje nauka online;

pełną świadomość zagrożeń, jakie występują w środowisku internetowym;

zabezpieczenie przed ewentualnymi negatywnymi czynnikami związanymi z nauką online

I03: Portal Nauki Online

Cechy charakterystyczne



NEET SYSTEM

- ◎ Portal przeznaczony do nauki online zapewni natychmiastowy dostęp do pełnego pakietu edukacyjnych oraz innowacyjnych materiałów i programów potrzebnych do nauki w edukacyjnych pokojach zagadek online
- ◎ Portal ten będzie zawierał mechanizm obserwacji osób uczących się, który umożliwi nauczycielom monitorowanie postępów osób uczących się za pomocą różnych dostępnych zasobów.
- ◎ Będzie on wspierał realizację programu doskonalenia zawodowego i obejmie wszystkie standardowe i oczekiwane funkcje mediów społecznościowych, które obecnie stanowią zasadniczą część kształcenia online.
- ◎ Portal zostanie zoptymalizowany pod kątem dostępu mobilnego i będzie działał równie dobrze na laptopie, tablecie lub smartfonie. Proponowana infrastruktura technologiczna będzie rozwijana zgodnie ze standardami dostępności.

I04: Dokument Programowy



NEET SYSTEM

Projekt NEET-SYSTEM proponuje innowacyjną odpowiedź na trwającą obecnie kwestię ponownego zaangażowania NEET w kształcenie i szkolenie w Europie. Powszechnie przyjmuje się, że innowacyjne mechanizmy są niezbędne do zaangażowania NEET-ów, z których wielu miało już negatywne doświadczenia edukacyjne. Jednak wprowadzenie takiego rozwiązania nie jest łatwe w czasach zmniejszonych budżetów na kształcenie dorosłych, które dotyczy większości krajów partnerskich.

- Znalezienie innowacyjnych mechanizmów i rozwój innowacyjnych zasobów są jednak ułatwione przez szybki wzrost wykorzystania technologii wśród dzisiejszych grup NEET w porównaniu z sytuacją, która panowała 10 lat temu.
- Środowisko mediów cyfrowych i społecznościowych to nowe "zakątki", na których spędzają czas młodzi, ludzie „ery Internetu”. Udostępnienie edukacji i szkoleń dla NEET w formatach i środowiskach, w których czują się oni swobodnie, może mieć znaczący wpływ i przynieść znaczące korzyści finansowe.

Warsztaty dotyczące wyzwań wynikających z użytkowania Edukacyjnych Pokojów Zagadek Online



Wydarzenia upowszechniające rezultaty pracy intelektualnej (01-03-2020 - 31-03-2020)

Warsztaty zostaną zaplanowane jako wydarzenia upowszechniające rezultaty pracy intelektualnej (ang. Multiplier Events) i mają na celu zaprezentowanie zasobów internetowych pokojów ucieczek i zachęcenie młodych ludzi, którzy nie pracują, nie kształcą się ani nie szkolą do korzystania z opracowanych zasobów. Co najmniej 25 członków grupy docelowej NEET zostanie zapisanych do internetowego portalu edukacyjnego podczas tego wydarzenia. Wydarzenie to zostanie zaplanowane dopiero po zakończeniu wszystkich prac rozwojowych nad materiałami edukacyjnymi online, dotyczącymi internetowych pokojów zagadek.

Dorośli edukatorzy, którzy ukończą szkolenie, również wezmą udział w tym wydarzeniu, aby przedstawić nowe zasoby oraz projekt Mozilla Badges w celu uznawania kształcenia.

Konferencja końcowa



Konferencja (01-07-2020 - 28-08-2020)

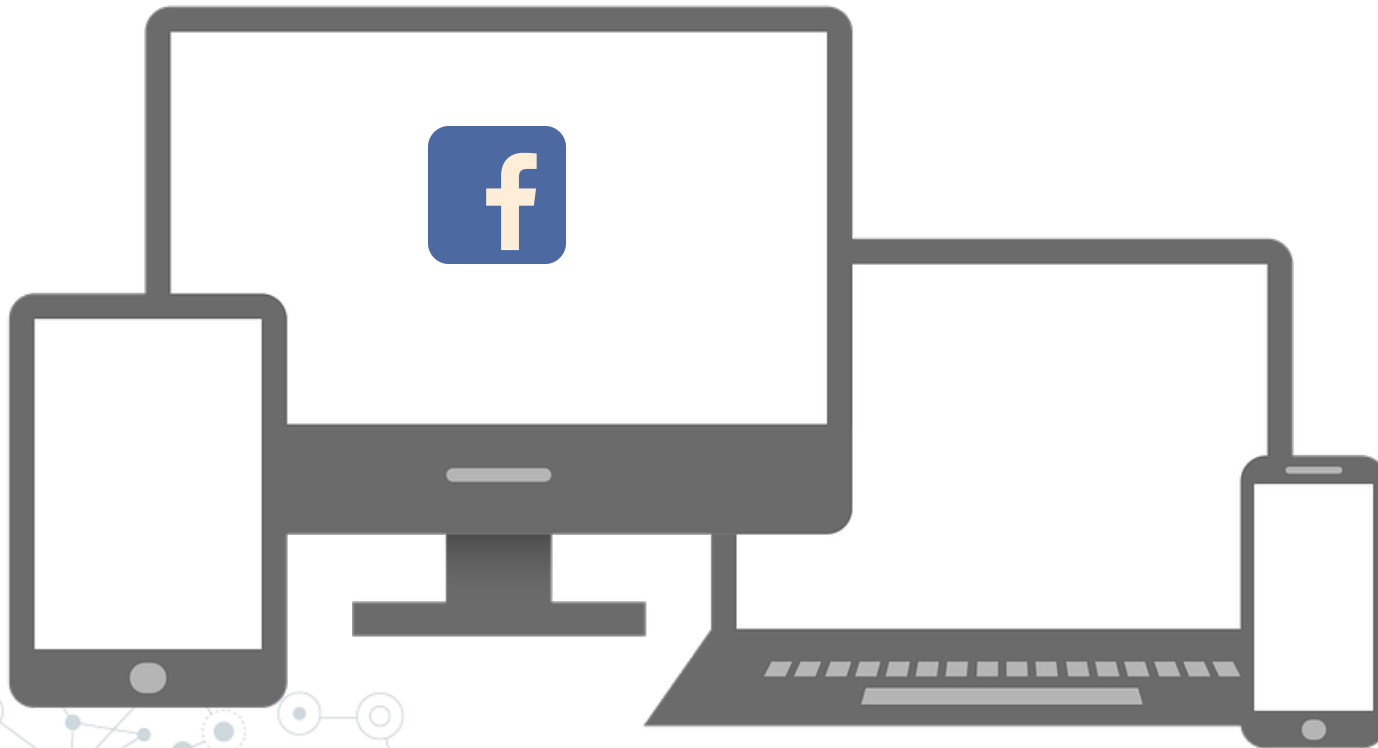
Wszyscy partnerzy przedstawią referencje z własnych krajów, a także zaprezentowany zostanie pełny pakiet produktów opracowanych przez konsorcjum. W spotkaniu weźmie udział co najmniej 70 osób, w tym przedstawiciele oświaty dla dorosłych, edukacji drugiej szansy, integracji społecznej na wyższym szczeblu kierowniczym, do których dołączą decydenci w dziedzinie edukacji i szkoleń. Obecna będzie również silna reprezentacja NEET, która ukończy moduły zasobów edukacyjnych opartych na wyzwaniach, która zostanie zachęcona do podzielenia się swoimi doświadczeniami.

Głównym celem tego wydarzenia będzie zachęcenie innych organizacji zajmujących się kształceniem dorosłych do zaangażowania się i wykorzystania pełnego zestawu opracowanych zasobów. JFV-PCH zaprosi odpowiedniego mówcę do formalnego przedstawienia opracowanego dokumentu programowego. Program doskonalenia zawodowego zostanie również przedstawiony i poparty przez osoby, które ukończyły szkolenie.

Strona internetowa: neet-system.eu



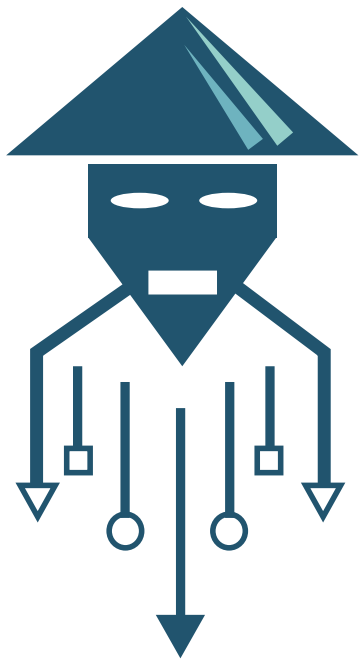
Facebook: NEET System Project



Dziękujemy!

Czy są jakieś pytania?





NEET SYSTEM



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034

