

NEET SYSTEM

Online Educational Escape Rooms to
Re-engage ESLs and NEETs

8 βήματα για τη δημιουργία ενός Ψηφιακού Χώρου Διαφυγής μέσω των Φόρμων Google

Βήμα 1 - Δημιουργία λογαριασμού Google ([Google account](#)).

Βήμα 2 - Αντιμετωπίστε το πρόβλημα. Τι είδους δεξιότητες πρέπει να βελτιώσει το παιχνίδι; Σε ποιες ικανότητες πρόκειται να εστιάσετε;

Βήμα 3 - Σκεφτείτε την ομάδα-στόχο σας. Ποιοι είναι; Ποιο είναι το ιστορικό, η ηλικία και τα ενδιαφέροντά τους;

Βήμα 4 - Αναπτύξτε μια ιστορία. Λαμβάνοντας υπόψη το κοινό-στόχο σας, σκεφτείτε το θέμα ή το είδος του παιχνιδιού σας. Πού γίνεται η ιστορία και τι είδους ιστορία είναι; Μερικές καλές εμπνεύσεις είναι δημοφιλείς ταινίες, βιβλία ή παιχνίδια. Αξιοποιήστε τον χρόνο σας με την αφήγηση για να βεβαιωθείτε ότι είναι συναρπαστικό και ελκυστικό.

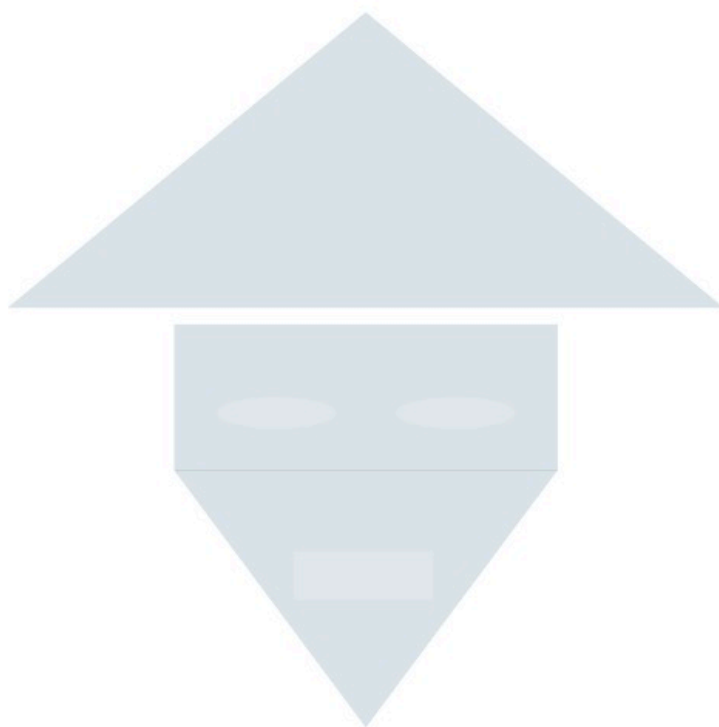
Βήμα 5 - Ξεκινήστε να δημιουργήσετε μια ψηφιακή αίθουσα διαφυγής μέσω των Φόρμων Google ([Google Forms](#)). Διατυπώστε ερωτήσεις που αντιπροσωπεύουν ψηφιακές ενδείξεις για τους σκοπούς του παιχνιδιού χρησιμοποιώντας συνημμένες εικόνες, βίντεο YouTube, υπερσυνδέσμους ή συνδέσμους προς άλλα έγγραφα των Εγγράφων Google ([Google Docs](#)). Προσαρμόστε τα στο απαιτούμενο επίπεδο δυσκολίας.

Βήμα 6 - Βασίστε τις απαντήσεις σε αυτές τις ερωτήσεις γύρω από διαφορετικούς τύπους ψηφιακών ενδείξεων:

- ψηφιακή ικανότητα: κωδικοί QR, βίντεο YouTube, συντεταγμένες Χαρτών Google, προσδιορισμός τοποθεσιών, καταμέτρηση λέξεων σε ένα αρχείο κ.λπ.
- ικανότητα του πολίτη: ιστορικό / ημερομηνία προέλευσης
- κριτική ικανότητα: μαθηματικά καθήκοντα, αφηρημένη συλλογιστική, πλευρική σκέψη,
- δημιουργική ικανότητα: κρυπτογράφοι και συστήματα κωδικοποίησης (κωδικός Morse, δυαδικός κώδικας, leetspeak...), ξένα αλφάβητα (κυριλλικά, αραβικά)

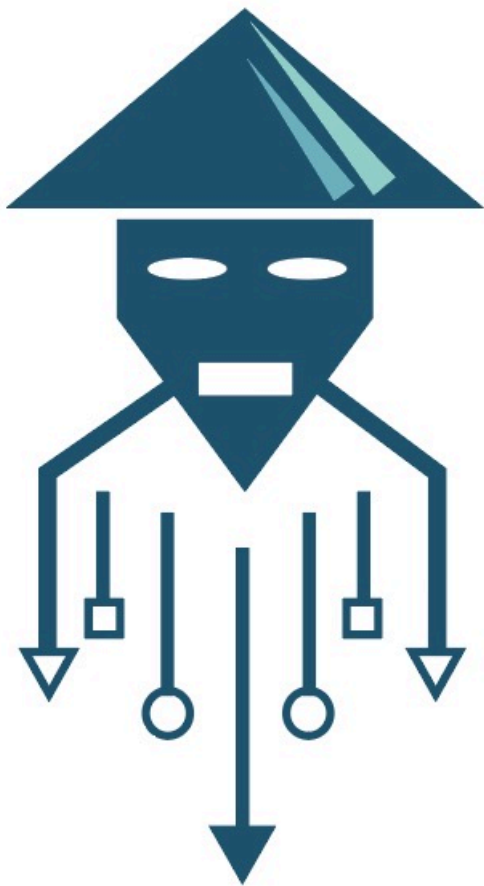
Βήμα 7 - Ορίστε μία από τις επιλογές για τη συλλογή απαντήσεων. Επιλέξτε κείμενο σύντομης απάντησης με επικύρωση απόκρισης για να βεβαιωθείτε ότι ο κοινός-στόχος σας μπορεί να προχωρήσει μόνο στο επόμενο βήμα αφού λύσετε σωστά ένα παζλ. Συνήθως τους ζητείται να πληκτρολογήσουν έναν αριθμό ή κείμενο ίσο με την αξία. Εάν πιστεύετε ότι η ένδειξη μπορεί να είναι πολύ δύσκολη, δώστε τους μια επιπλέον ένδειξη με τη μορφή προσαρμοσμένου κειμένου σφάλματος που εμφανίζεται σε περίπτωση εσφαλμένης απάντησης. Οι απαντήσεις ανοιχτού κειμένου μπορεί να θεωρηθούν ως τρόπος συλλογής απαντήσεων σε παζλ που απαιτούν συζητήσεις σε προχωρημένο επίπεδο.

Βήμα 8 - Συνδέστε ένα σήμα στο τελευταίο βήμα που αντιπροσωπεύει τις δεξιότητες που αποκτήθηκαν ή αναπτύχθηκαν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού ψηφιακού δωματίου διαφυγής.



NEET

SYSTEM



NEET SYSTEM



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Austausch und Mobilität
Exchanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-DE02-KA204-005034